**INGENIERIA DE SOFTWARE**

**ISABELLA MEJIA SALINAS**

**JUAN SEBASTIAN RAMIREZ JIMENEZ**

**DOCENTE**

**FEIBERT ALIRIO GUZMAN PEREZ**

**DOCUMENTO DE REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO DE SOFTWARE WEBAPP: ESPEJOS DEL ALMA**

**CORPORACIÓN UNIVERSITARIA LASALLISTA**

**MEDELLÍN**

**2024-2**

**Tabla de contenidos**

Contenido

[1. Introducción 3](#_Toc179573381)

[2. Requisitos Funcionales 4](#_Toc179573382)

[2.1. Gestión de Usuarios 4](#_Toc179573383)

[2.2. Catálogo de Productos 4](#_Toc179573384)

[2.3. Experiencia de Navegación 4](#_Toc179573385)

[3. Requisitos No Funcionales 5](#_Toc179573386)

[3.1. Usabilidad: 5](#_Toc179573387)

[3.2. Seguridad 5](#_Toc179573388)

[3.4. Accesibilidad: 5](#_Toc179573389)

[3.5. Escalabilidad: 5](#_Toc179573390)

[4. Criterios de Aceptación 6](#_Toc179573391)

# 1. Introducción

Este documento detalla los requerimientos del proyecto Espejos del Alma, una aplicación web que permitirá a la empresa gestionar usuarios y ofrecer un catálogo interactivo de productos, mejorando la experiencia de compra en línea**.**

# 2**. Requisitos Funcionales**

## 2.1. Gestión de Usuarios

* **Registro de Usuarios:** Los usuarios deben poder registrarse mediante un formulario que incluya campos como nombre, correo electrónico y contraseña.
* **Autenticación de Usuarios:** Los usuarios deben poder iniciar sesión con su correo electrónico y contraseña.
* **Gestión de Perfiles:** Los usuarios deben poder actualizar su información personal (nombre, dirección, etc.).

## 2.2. Catálogo de Productos

* **Visualización del Catálogo:** Mostrar un catálogo de productos con imágenes, descripciones y precios.
* **Detalles del Producto:** Al hacer clic en un producto, mostrar una página con información detallada.

## 2.3. Experiencia de Navegación

* **Interfaz Interactiva:** La aplicación debe contar con elementos interactivos para mejorar la experiencia de usuario.

# 3. Requisitos No Funcionales

3.1. Usabilidad:La aplicación debe ser intuitiva y fácil de navegar, con un diseño amigable para el usuario.

## 3.2. Seguridad:

* Implementar HTTPS para asegurar la comunicación entre el usuario y la aplicación.
* Los datos sensibles, como contraseñas, deben ser encriptados.

3.4. Accesibilidad:La aplicación debe ser accesible desde diferentes dispositivos (computadoras, tablets, móviles) y navegadores.

3.5. Escalabilidad:La arquitectura del sistema debe ser escalable para permitir el crecimiento futuro en la cantidad de usuarios y productos sin necesidad de rediseñar la aplicación.

# 4. Criterios de Aceptación

* La aplicación debe ser probada para garantizar que todos los requisitos funcionales y no funcionales se cumplan.
* La interfaz debe ser revisada para asegurar que sea atractiva y funcional en todos los dispositivos.